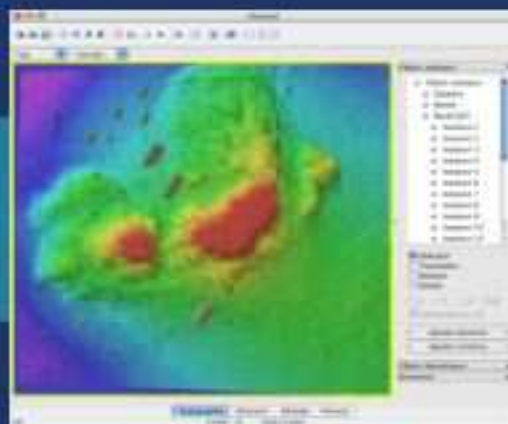


## *Des innovations technologiques pour la valorisation du patrimoine sous-marin*



*De la création de contenus interactifs à la diffusion en milieu subaquatique*

*Projet porté par VirtualDive dans le cadre du RIAM 2006 (ANR)*

## L'entreprise

### o La structure

- **Nom** : VIRTUALDIVE
- **Date de création** : Avril 2005
- **Forme** : SAS
- **Objet** : TIC secteur subaquatique
- **Capital** : 100.000 €
- **Implantation** : Aix-en-Provence
- **Statut** : JEI
- **Labels** : Pôle Mer PACA, Cap Digital
- **Partenaires** : Semantic, Labos LSIS (Marseille) et IBISC (Evry)

### o Contact

**Alain DINIS**

+33 (0)6 85 08 36 82

[adinis@virtualdive.com](mailto:adinis@virtualdive.com)

[www.virtualdive.com](http://www.virtualdive.com)

## De la création à la diffusion de contenus

### o De la création à la diffusion

#### Acquisition / Edition



#### Collaboration

Plateforme  
Oceanyd.com



Communauté  
des plongeurs

#### Diffusion



En surface :

- Internet
- CD-ROM



En immersion :

(grâce à notre système de diffusion TRYTON)

- Piscines
- Fosses



- En mer

Plongeurs / grand public

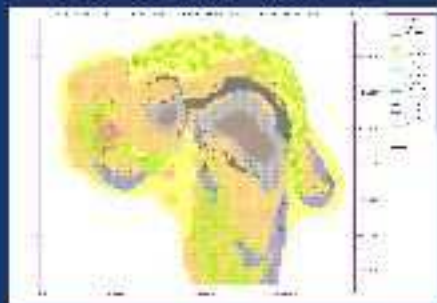
## Logiciel OCEANYD

### o Création de l'environnement subaquatique en 3D

Relevés réalisés par  
la société Semantic



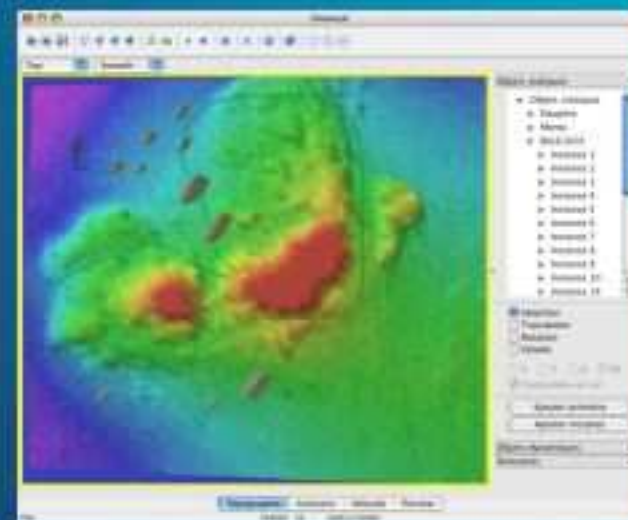
Données XYZ  
de relevés sonar



Cartographie  
biocénotique



Traitements  
infographiques  
2D et 3D du terrain



Modélisation 3D et édition  
de sites de plongée :

- Topographie
- Faune et flore
- Paramètre de l'eau
- Itinéraires / points d'intérêts

## Plateforme OCEANYD

### o Edition collective sur Internet

#### Application logicielle



Les représentations interactives en 3D des sites modélisés serviront de supports pour l'incrémentation d'informations via la plateforme collaborative sur internet

#### Plateforme collaborative

[www.oceanyd.com](http://www.oceanyd.com)



#### La communauté :

- clubs
- plongeurs
- archéologues
- biologistes

participe à la collecte d'information complémentaire

- faune & flore
- points d'intérêt

Ces données seront intégrées dans le site 3D

## **TRYTON : Système Multimédia Subaquatique**

- Un système interactif et polysensoriel

Audiovisuel /  
documentaires



Simulation  
à la plongée  
sous-marine



Jeux vidéo  
d'exploration  
subaquatique  
ludo-éducatifs



**Une simulation à la plongée  
en milieu aquatique**

## TRYTON : Système Multimédia Subaquatique

- o Voir, entendre et respirer sous l'eau



### PC dédié :

- Ecran tactile pour la sélection des contenus
- Système de lecture de cartes magnétiques avec crédits d'unités
- ...

Prototype fonctionnel finalisé



Camera vidéo

Ostéophone  
(diffusion du son)

Moniteur

Joysticks



Utilisation avec bouteilles ou tuba

**UN SIMULATEUR D'EXPLORATION SOUS-MARINE POUR PISCINE**