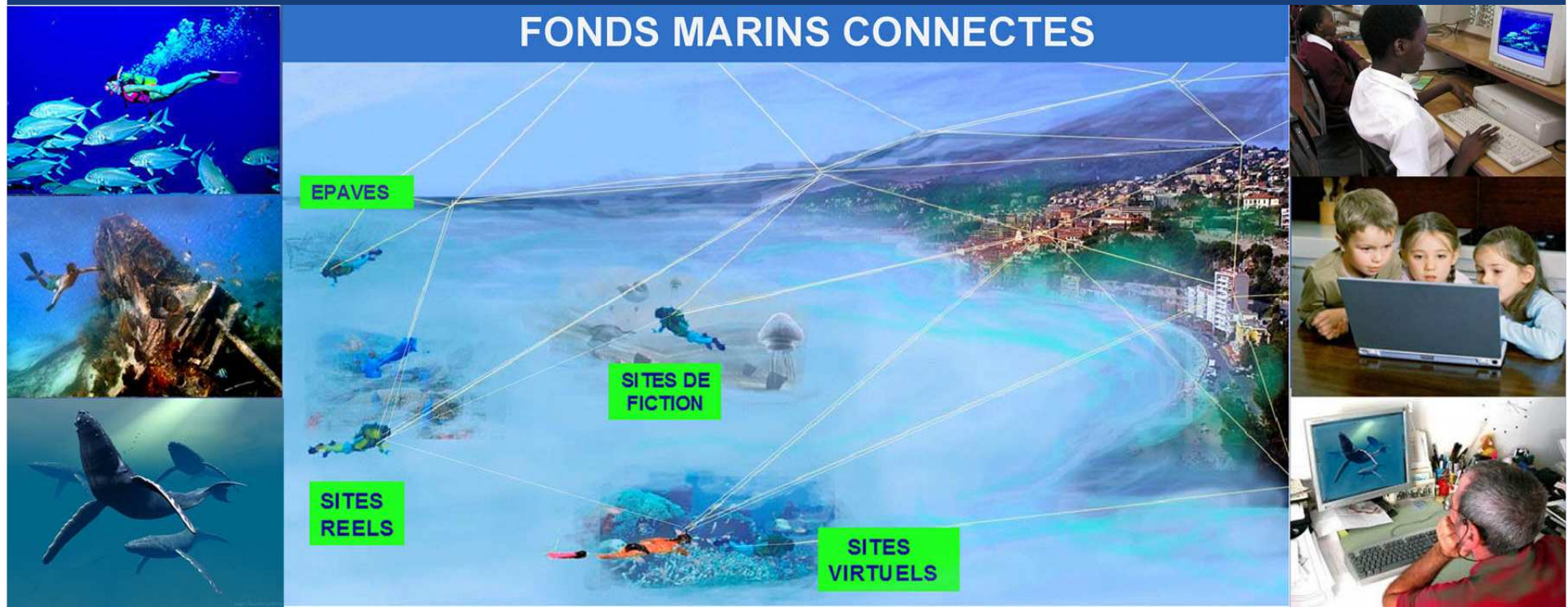


- PROJET DEVELOPPÉ PAR L'ENTREPRISE VIRTUALDIVE
- NUMÉRISATION LES FONDS MARINS ET LES SITES DE PLONGÉE
- DIFFUSION DE CES REPRÉSENTATIONS PAR L'INTERNET
- SIMULATION DE LA PLONGÉE, EN PISCINE, POUR LE GRAND PUBLIC



FUSION DES IMMERSIONS REELLE ET VIRTUELLE

VOUS ETES EN IMMERSION
REELLE DANS UNE PISCINE A
PARIS...

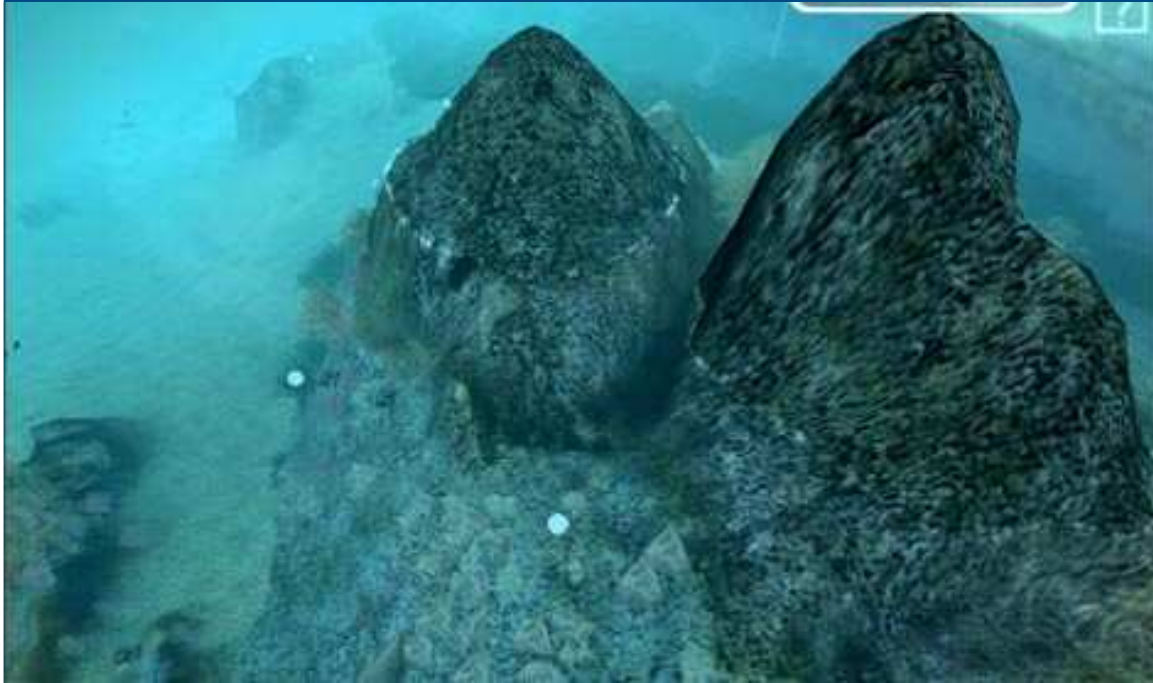
SEUL...

OU ACCOMPAGNÉ...

MAIS VIRTUELLEMENT ...



... VOUS ÊTES EN PLONGE EN MÉDITERRANÉE...



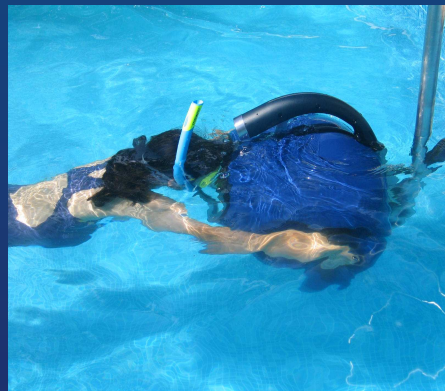
OU AILLEURS...

**SUIVANT LA MIGRATION
DES BALEINES....**

OU AUX MALDIVES...



DIFFUSION SUBAQUATIQUE DU MULTIMEDIA



TRYTON appareil composé d'une visionneuse submersible, d'un module informatique et d'une structure tubulaire inoxydable

La visionneuse intègre un moniteur 17", une caméra vidéo, deux manettes, une installation son et des instruments divers.

Elle comporte deux coques en fibre de verre:

la coque extérieure résistante aux impacts et la coque intérieure, étanche et résistante aux pressions.

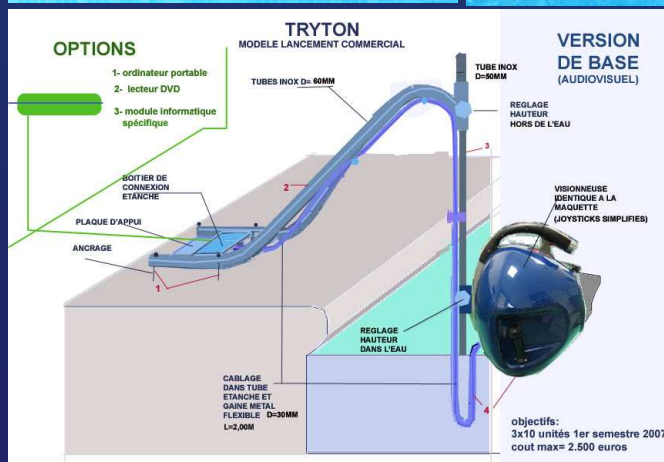


SCHÉMA DES COMPOSANTS



STATUS DU PROJET DIGITAL OCEAN

- **LE PROTOTYPE SIMPLIFIE EST A L'ESSAI / DEMONSTRATION**
- **LE PROJET VIENT D'ETRE SELECTIONNE PAR L'ANR POUR UNE AIDE R&D PENDANT 36 MOIS**
- **SONT ASSOCIES A CE DEVELOPPEMENT LES LABORATOIRES DES UNIVERSITES D'EVRY ET D'AIX-MARSEILLE ET DES PME SPECIALISEES**
- **LES PREMIERS CONTENUS 3D INTERACTIFS DE SITES DE PLONGEE SONT DISPONIBLES**
- **VIRTUALDIVE CHERCHE DES PARTENAIRES INDUSTRIELS POUR PREPARER L'INDUSTRIALISATION DU SYSTEME**